



任天堂

ファミリーコンピュータ™



FAMICOM FAMILY

Grand Master

グランドマスター

取扱説明書

VRE-IE

©VARIE 1991 MADE IN JAPAN

このたびは、バリエファミコン^{よう}用カセット「グランドマスター」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。「グランドマスター」をプレイする^{まえ}前に、この取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}を、お読みいただきますと、より楽しく遊ぶ^{たのあそ}ことができます。

＜使用上の注意＞

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機械^{せいみつきかい}ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油^{など きはつゆ}でふかないでください。

CONTENTS

ゲーム・ストーリー.....	4
ゲーム ^{ないよう} 内容.....	6
コントローラーの ^{そうさほうほう} 操作方法.....	8
ゲームオーバー & コンティニュー.....	11
画面 ^{がめん} の ^{せつめい} 説明.....	12
ワンポイントアドバイス.....	14
アイテムの ^{しゅるい} 種類.....	15
プロフィール.....	24

ゲームストーリー

——グランドマスター。

このわずかな言葉の中に、いくつの物語が思い浮ばれるのだろう…。
ある者はいくつもの大陸を旅して、この大陸の征服をくわだてたキングドラゴン^{きんぐどらごん}を傷つきながらも倒した。そして、とらわれていたお姫さまを救い出し、そのお姫さまとむすばれた。ある者は世界を滅ぼすといわれた伝説の魔獣の復活を阻止して、その魔獣を復活させようとしていた魔法使いを倒して世界に平和をもたらした。その者は富と栄光を手に入れたという。またある者は王国の城の奥深くにある地下迷宮へと入っていった。数々のトラップをくぐりぬけ、恐ろしいモンスター達を倒していった。迷宮奥深くに眠るといわれた“神秘の宝”を手に入れた。この者は大国の王になったらしい。

グランドマスターとは剣王の称号…。すべての剣士の頂点に立つ、
いわば剣の腕がすべての人々に認められた者のことを“グランドマ
スター”と呼んだ。かつて、この称号を手に入れようと無数の冒険
者達がお互いに争い、そして、死んでいった……。それほどこの
称号を手に入れるのは難しく、危険なのである……。だが、それ
でもこの“グランドマスター”という称号を手に入れようとする者
はあとをたたない。なぜなら、この称号を手に入れることこそ剣士
として認められたことになる、剣士すべてのあこがれだからなので
ある。

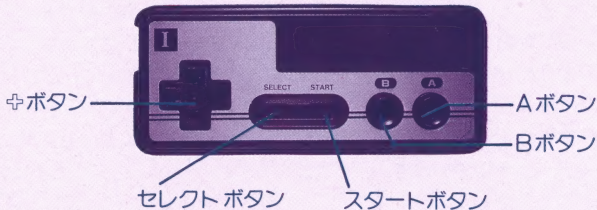
ゲーム内容

プレイヤーの分身とも言える、このゲームの主人公“ロディ”は、
グランドマスターの称号をめざす剣士です。ロディは王国の中でも
特に優秀な戦士で構成される王家親衛隊の隊長をつとめていた。弱冠
22才でありながら、その持ち前の剣術の巧みさ、戦士としての彼の
誇りだかさは、王だけでなくその娘である“セレーヌ姫”からも高
く信頼されていた。それゆえに魔王“ダンテ”にセレーヌ姫をうば
われるといったできごとは、王家親衛隊の隊長としてなにごとにも
たえがたい屈辱であった。その日からロディは王家親衛隊の隊長を
辞め、一人の戦士としてセレーヌ姫をすくいだす旅にでたのであっ
た。

このゲームは主人公ロディしゅじんこうを操りあやつ、五ついつのステージ、城しろ、氷こおりの
どうくつしょうにゅうどう、鐘乳洞とう、ピラミッドなか、塔すの中から好きなステージを
はじめることができます。各ステージにはそれぞれ鍵かぎと扉とびらがあ
り、鍵は宝箱かぎ たからばこ なかの中にかくれています。宝箱たからばこ なかの中には、さまざま
なアイテムが隠かくされており、それらを取とることでプレイヤーは
パワーアップしていきます。また扉とびらの中なかにはボスきがいて、それ
ぞれ独特どくとくの攻撃こうげきをしかけて来きます。各ステージのボスかくをたおせ
ばステージクリアーです。

コントローラの操作方法

- 1P用コントローラのみ使用します。



〈+ボタン〉

プレイヤーを4方向に移動できます。

〈Aボタン〉

攻撃できる武器を選択することができます。武器が複数ある場合
選択した武器は画面の中央下に表示されます。

〈Bボタン〉

選択した武器で攻撃します。初期状態ではプレイヤーは
剣を持っています。MP（マインドパワー）が足りない場合は
使用できない場合もあります。

※例・赤い杖の場合、MPが20必要です。）

〈セレクトボタン〉

タイトル画面^{が めん ちゆう}中に押^おすとスタートかコンティニュー^{せんたく}を選択^{せんたく}できます。

ゲーム中^{ちゆう}に押^おすとポーズがかかります。

〈スタートボタン〉

タイトル画面^{が めん ちゆう}中に押^おすとゲームスタートです。

ゲーム中^{ちゆう}に押^おすとアイテム画面^{が めん}になります。

もう一度^{いちど}押^おすとゲームが再開^{さいかい}します。

ビジュアルシーンのときはビジュアルをカットできます。

ゲームオーバー & コンティニュー

主人公がモンスターに触れたり、谷間などにおちてダメージを受け、HPが0になると、ゲームオーバーになります。

続きをはじめたいときはタイトル画面でコンティニューをえらんで下さい。今までクリアした地点と取ったアイテム、経験値はゲームオーバーになる以前の状態でゲームをやりなおすことができます。

注) クリアしていないステージ (ゲームオーバーになったステージ) のアイテムはストックされません。

ひょうじぶつ せつめい
● 表示物の説明

- ①HP.....プレイヤーのヒットポイントです。
- ②MP.....プレイヤーのマインドパワーです。
- ③スケルトン^{てき}敵キャラクターです。
スライム
- ④^{たからばこ}宝箱.....アイテムがかくれています。
- ⑤^{ぶき}武器.....^{しやう}使用できる^{ぶき}武器を^{ひょうじ}表示します。
- ⑥□ディ.....プレイヤーです。

ワンポイントアドバイス

最初の5ステージはどこからでもはじめられます。各ステージをクリアする順番により、ストーリーが異なります。エンディングは何種類かありますが、真のエンディングは一つだけです。もし途中でハマッてしまったときはあきらめずもう一度やりなおしてみよう。体力や経験値は一定数の敵をたおしたり、宝箱をとると、上昇します。(HP・MPの上限アップ!) 体力と経験値は死んでもコンティニューすれば記憶されているので、まずはバンバン敵をたおしてから宝箱をさがしにいこう。武器は各ステージごとにいろいろ隠されているので強い武器を見つけるのがクリアの近道です。



アイテムの種類

バスタード・リード

プレイヤーがはじめてから使える武器、主人公のまわりのモンスターにダメージをあたえることができる。3段階にパワーアップできる。



バトル・アックス

オノをなげて攻撃できる。攻撃力は小さいが、遠くの敵を攻撃できる。パワーアップすると連射ができ、最大で3連射までできる様になります。

モーニング・スター

せいきゅうをなげてこうげきできます。こうげきりょく
ですが、モンスターのはんげきをうけることもあります。
ぜんぶで3だんかいにパワーアップします。



《他の使用方法》

モーニング・スターをつかえば、たにまわた
ができます。谷間のむこうの壁に、モーニング・
スターをなげて、（Aボタンをおしつづける。）
モーニング・スターがかべ
壁にとどいたらAボタン
をはなしてくだ
たにまわた
を渡ります。



スタッフ・オブ・スター

星の魔法で攻撃できます。8方向に星で攻撃できます。パワーアップすると攻撃力がアップしていきます。連射はできません。



プレートアーマー

主人公の防衛力を上げる。モンスターからの攻撃のダメージを多少へらすことができる。アーマーは3段階にパワーアップできる。



ミラーシールド

モンスターの武器による攻撃を防ぐことができる。
攻撃はプレイヤーの進行方向のみ受けとめることができる。



ポーションオブヒール

プレイヤーのHPを最大値まで回復することができる。



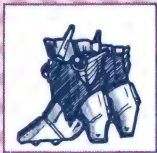
ジュエリーオブパワー

プレイヤーのMPを・を^{さいだい ち}最大値まで^{かいふく}回復することができる。



キー

^{かく}各ステージの^{とびら}扉をあけることができる。



ハイパワーブーツ

？ ？ ？



クロス

けん
剣をふるスピードがアップする。



アワーグラス

？ ？ ？



ミラーオブカオス

？ ？ ？



ハーブオブナーガ

まほうしょうひりょう
魔法のMPの消費量がへる。



ペンダント

あね
姉のかたみ。



ゆうしゃ あかし
勇者の証

5つあつめると…………。

プロフィール



名前 <small>なまえ</small>	ロディ
種族 <small>しゅぞく</small>	人間 <small>にんげん</small>
性別 <small>せいべつ</small>	男 <small>おとこ</small>
年齢 <small>ねんれい</small>	22才 <small>さい</small>
職業 <small>しよくぎょう</small>	魔法戦士 <small>まほうせんし</small>

15才さいのとき剣士けんしとなり、18才さいで王家親衛隊おうけしんえいたいに入隊にゅうし、そのわずか4年後おんごに、隊長たいちょうとなった彼は強さかれだけでなく、正義感せいぎかんや人ひととしてのやさしさをも持ちつづけており、人々ひとびとの信頼しんらいも厚い好青年あつこうせいねんです。しかし、王国おうこくの若い兵士達わかへいしたちと同じ様に、セレーヌ姫ひめは、ロディくもにとって雲の上うえの人ひとであつた。そしてロディが本当ほんとうの自分じぶんの気持ちきもちに気づいたのは皮肉ひにくにも、魔王ダンテまおうの復活ふっかつした日ひでもあつた。愛あすする一人ひとりの女性じょせいを救すくいだす為ため、一人ひとりの戦士せんしとして彼かれ…ロディは魔王まおうをたおす旅たびにでた。



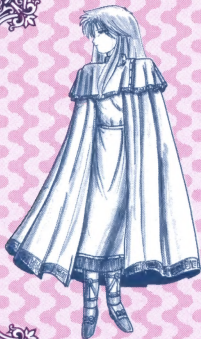
名前.....セレーヌ
種^{しゅぞく}族.....人^{にんげん}間
性^{せいべつ}別.....女^{おんな} (B83・W56・H80)
年^{ねんれい}齡.....19才^{さい}
職^{しょくぎょう}業.....アクステリアの第一王^{だいいちおう}姫^ひ

純粋な王家の血をひき継ぐ唯一の女性が彼女で
ある。その美しさはアウストラル大陸一とうたわ
れ、アウステリア王国兵士達のおこがれの的でも
あった。彼女は幼少のころに狼におそわれかけた
ことがあった。そのとき大怪我を負いつつも自分
の身を守ってくれた少年……ロディにほのかな
恋心をいだいている。そして魔王ダンテに捕われ
の身となってしまったいま、ふたたび、彼女を救
うため命をかけてたたかうロディに対して祈ること
しかできなかった。



名前.....フレア
種族.....人間
性別.....女 (B78 W55 H79)
年齢.....17才
職業.....巫女

幼ないころ、その生まれもった資質を認められザン王国の専属の巫子としてむかえられたが、兄と2人で王国にむかう途中、蛮族におそわれてしまい兄妹ははなればなれになり、兄は大怪我を負いつつもザン王国にたどりついたが妹は以来行方不明である。



名前.....シリア

種^{しゆぞく}族.....人^{にんげん}間

性^{せいべつ}別.....女 (B85 W55 H87)

年^{ねんれい}齡.....24才

職^{しよくぎよう}業.....魔^ま法^{ほう}使^{つか}い

ロディの姉。大魔道師ビドーのもとで修業をして
いたが現在ゆくえ不明である。うわさでは、魔王
の手にかかり魔物使^{まものつか}いとしてあやつられていると
いわれているが、ロディはそれをしんじてはいない。
火^か系^{けい}の呪文^{じゆもん}をとくいとする。

MEMO

MEMO



株式会社バリエ

●お問い合わせ先

販売元：株式会社バリエ 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F 〒169
TEL 03-5272-3535(代)

製 作：科学技研株式会社

品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付の点がございましたら
(株)バリエまでお問い合わせください。

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。